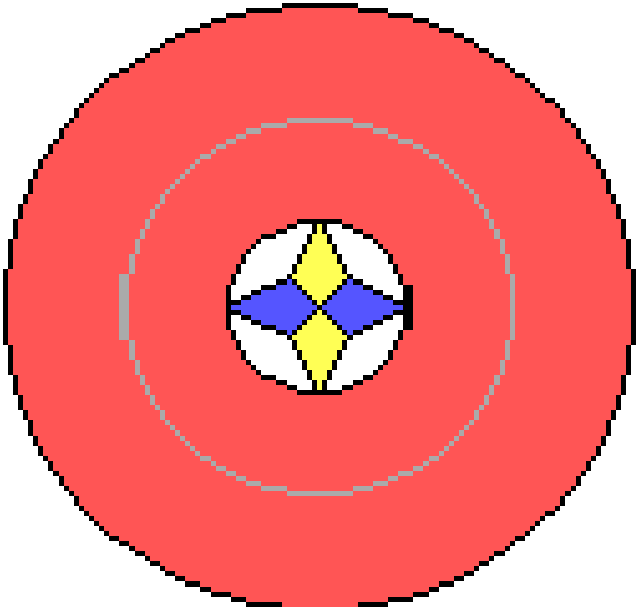
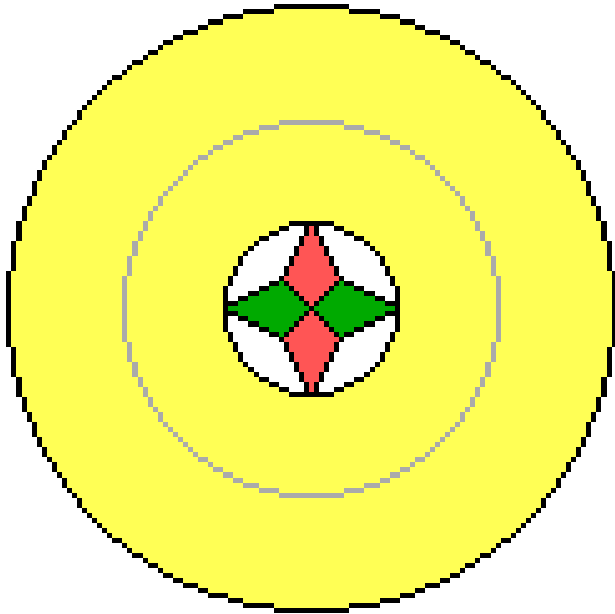
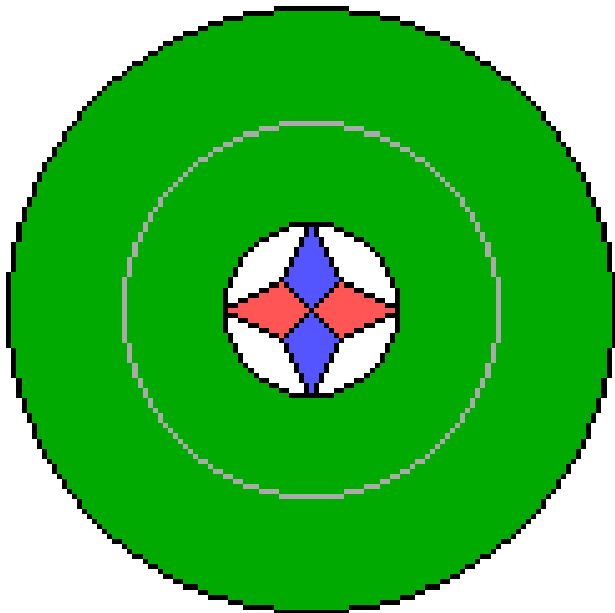
	17	18	JUSTICIA
	19	Orgullo	
	20		
	21	CARIDAD	
	22		
	23	Codicia	
	24		
	25	PRUDENCIA	
	26	TEMPLANZA	
	27	FE	
	28		
	29	Lujuuria	
	30	FORTALEZA	
	31		
	32	Irra	
	33	34	
	35	JUSTICIA	
36	Gula		
37			
38	CARIDAD		
39			
40	Envidia		
41			
42	PRUDENCIA		
43	TEMPLANZA		
44	FE		
45			
46	Pereza		
47	FORTALEZA		
48			
49	Orgullo		
50	ESPERANZA		

51	52	JUSTICIA
53	Orgullo	
54		
55	CARIDAD	
56		
57	Codicia	
58		
59	PRUDENCIA	
60	TEMPLANZA	
61	FIE	
62		
63	Lujuria	
64	FORTALEZA	
65		
66		
67	ESPERANZA	
68	Invidia	
69	PRUDENCIA	
70	FE	
71		
72	Invidia	
73	FORTALEZA	
74		
75	Pereza	
76	ESPERANZA	



1	JUSTICIA						
2							
3	Ira						
4	CARIDAD						
5							
6							
7	Gula						
8	PRUDENCIA						

Reglas de juego:

- Se sale igual con cinco si después de un rato no salen ya salen nomás.
- Las virtudes teologales por ser dones totalmente gratuitos de Dios que los recibimos en el bautismo nos hacen caminar 10.
- Las virtudes cardinales que nos las tenemos que currar un poquito, porque a fuerza de repetirlas, -de repetir las buenas acciones llegamos a “conseguir” cultivar la virtud, nos hacen caminar 5.
- Los pecados y vicios, que en este caso están puestos los pecados capitales nos hacen volver tres.